

デブマン

BLUFF MAN

目的

ここは、全ての市民が喰われ尽くした後の、人狼だけの世界。
人狼たちは、勢力争いに勝つため「月のかけら」を集め、進化を目指しています。
あなたの目的は、陣営の一員として月のかけらを正しく集め勝利条件を満たすこと。
ただし月のかけらは諸刃の剣。集め方を誤れば、その瞬間に敗北が訪れます。
味方と協力したいところですが、ここにいるのは人狼ばかり。**全員が嘘をついている可能性があり、誰が味方で誰が敵かはわかりません。** 真実も、助言も、ブラフも、すべてが戦略。**この戦いでは何を言っても構わないのです。** あなたの知能と、臣下にした動物たちの能力を駆使し、混乱と欺瞞に満ちた情報戦を制した者が勝者となります。

内容物と準備

1. 陣営カードを配る

以下のカード配分表を元に、3種類の陣営カードをシャッフルし、裏向きで各プレイヤーに1枚ずつ配り、自分だけがオモテ面を確認する。偶数人数でプレイする際は使わないカードが出るので、それも裏向きのまま端によせておく。

陣営カード 9枚（3種類）



【カード配分表】

遊ぶ人数	4人	5人	6人	7人	8人	9人
赤人狼	2枚	2枚	3枚	3枚	4枚	4枚
青人狼	2枚	2枚	3枚	3枚	4枚	4枚
黒人狼	1枚	1枚	1枚	1枚	1枚	1枚

2. 宣言カードを配る

各プレイヤーに宣言カードを1枚ずつ配る。

宣言カード 9枚（1種類）



3. 山札と手札をセットする

月のかけらカード / カウンターカード / スキルカード の3種類をまとめて、裏向きでシャッフルし、1人に3枚ずつ配り手札とする。残ったカードは裏向きのまま、まとめて山札とする。山札の横に捨札置場を作る。

月のかけら（白枠） カウンター（緑枠） スキル（橙枠） ※各カードの種類や枚数、詳細については説明書ウラ面に記載



4. 月のかけらボードとコマをセットする

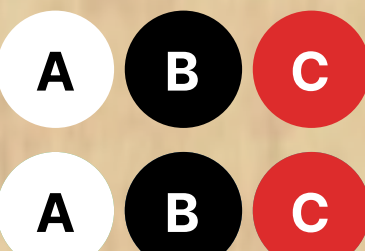
月のかけらボードを中心に配置し、各プレイヤーに同色のコマを2個ずつ配る。コマの1つは月のかけらボードの0の位置に置き、もう1つのコマは見やすいよう手元に置いておく。（ゲーム開始後は場に出した宣言カードの上に置くことを推奨）

月のかけらボード 1枚

プレイヤーコマ 18個（9色）



1枚



※アルファベットは判別用のため
ゲーム上の意味はなし。

5. スタートプレイヤーを決定する

最も直近で嘘をついた人をスタートプレイヤーとする。嘘をついた人がいなければジャンケンなど任意の方法でスタートプレイヤーを決める。

手元



陣営 宣言

手札

場



山札

捨札

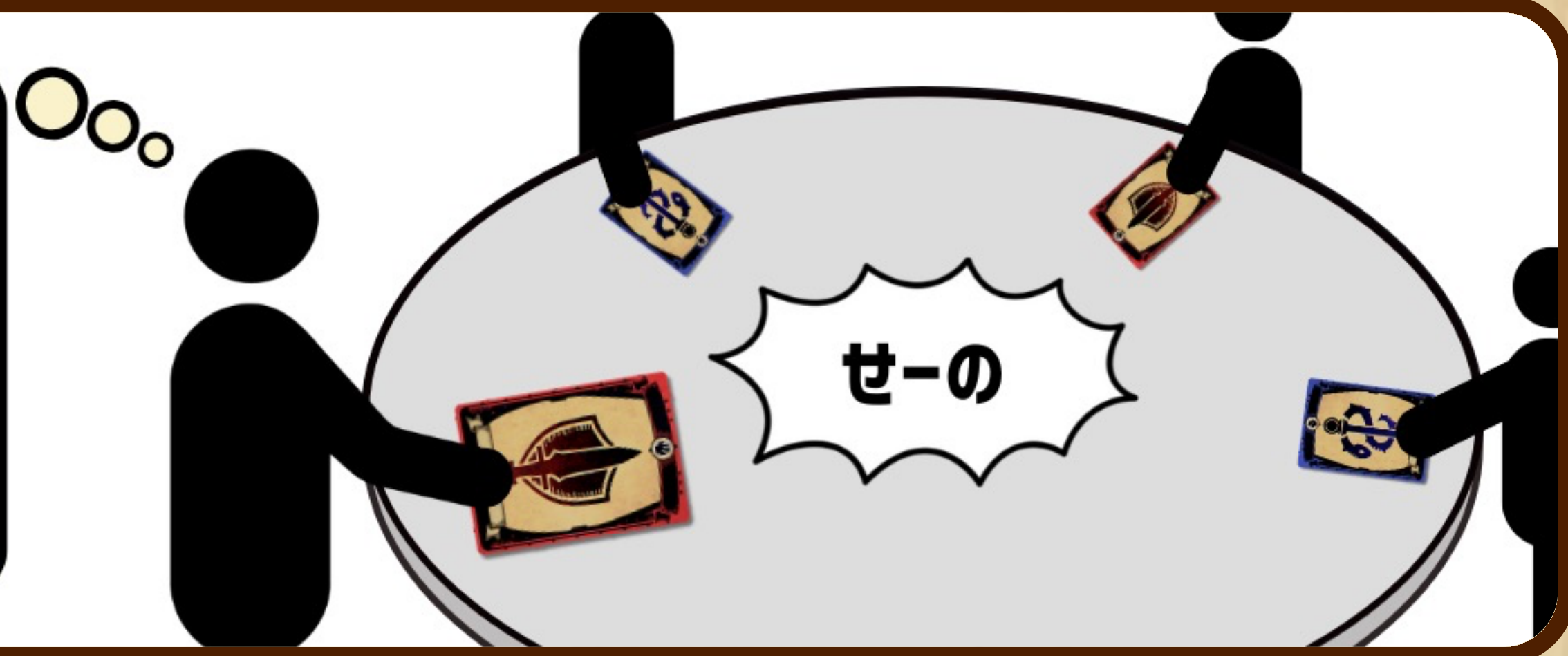
ゲームの進行

1. 全員同時に陣営の宣言

宣言カードのオモテ面かウラ面を全員同時に場に出して、自分の陣営を宣言する。

この時正直に陣営を宣言しても、嘘をつき違う陣営を宣言しても良い。
ここで正直者になるのか、嘘つきになるのかで、目指すべき勝利条件が変わる。

本当は青陣営
だけど嘘をついて
赤で宣言しよう…



目指すべき勝利条件

○ 正直者として宣言をした場合 （赤人狼で宣言も赤 / 青人狼で宣言も青）

正直者は、自分の月のかけらを＋１０個にすることが勝利条件となる。
また、自分と同じ陣営のプレイヤーが勝利条件を満たすこと、敵陣営のプレイヤーが敗北条件を満たすことでも勝利できる。

○ 嘘つきとして宣言をした場合 （赤人狼で宣言が青 / 青人狼で宣言が赤）

嘘つきは、自分の月のかけらを－１０個にすることが勝利条件となる。
また、自分と同じ陣営のプレイヤーが勝利条件を満たすこと、敵陣営のプレイヤーが敗北条件を満たすことでも勝利できる。

○ 陣営カードが黒人狼だった場合

黒人狼は自分を含む誰かの月のかけらを－１０個にすることが勝利条件となり、自分を含む誰かが＋１０個になると敗北する。自分自身が－１０個になると１人勝ちとなり、＋１０個になると１人負けとなる。

Point

手札によっては、本来の勝利条件とは違う集め方をして、最後に大逆転することもできるよ！

2. 手番ごとの行動

宣言が終わったら、スタートプレイヤーから以下の流れで手番を行う。

① 山札からカードを1枚引く

→ 自分の手番では手札が4枚となる。

② 手札からカードを1枚選び使用する

→ 全員に見えるよう場に公開し、効果を実行する。

③ 月のかけらボード上のコマを移動

→ 効果によって月のかけらの増減が起きた場合のみ、コマを移動させる。

④ 使用したカードを表向きで捨札にする

→ 重ねられた捨札を見てはいけない。

⑤ 時計回りで次のプレイヤーに移り、①から⑤を繰り返す

Point

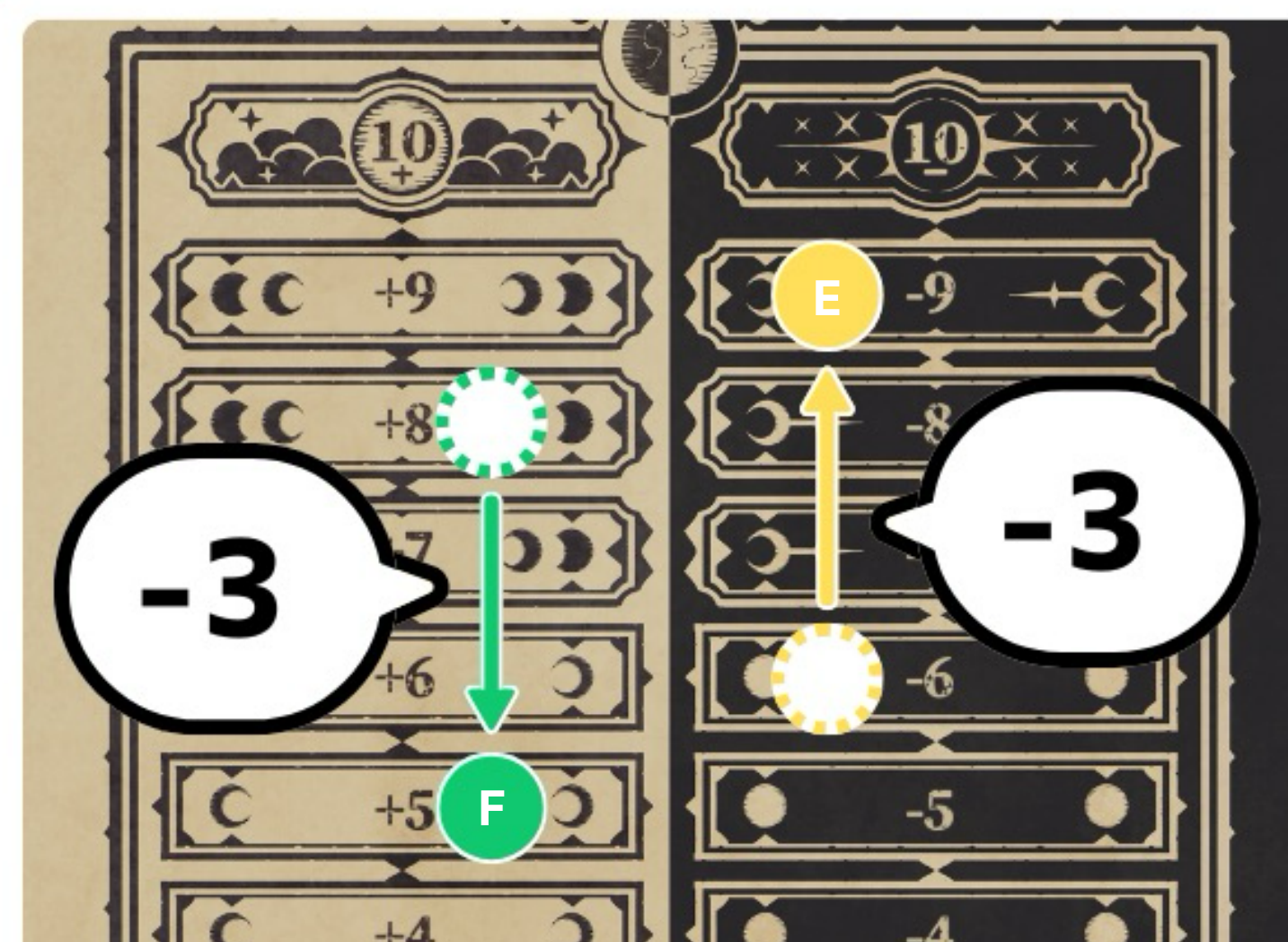
ゲーム中に山札が無くなった場合は、捨札を裏向きでシャッフルして山札にしてね！



カードを捨てて
次のプレイヤーへ



月のかけら-3を
～に使います！



手札のカードの種類と使用方法

月のかけらカード

自分以外のプレイヤーを指名して使用する。「指名されたプレイヤー」「自分」の順で、カードに記載の数だけお互いのコマを移動させる。

指名されたプレイヤーは、手札にカウンターカードがあれば、このタイミングで使用しても良い。その場合、コマの移動はカウンターカードの処理後に行う。

Point 自分よりも指名されたプレイヤーの処理が先に行われるので、カウンターカードが使われた場合は、その効果が先に処理されるよ！

カウンターカード

基本的には月のかけらカードで指名された際に任意で使用する。使用後は山札からカードを1枚補充し、手札が3枚になるようにする。

Point 自分の手番でカウンターカードを使用することもできるけど、パスのように効果が起きず、ただ捨札となるよ。

Point カウンターは月のかけらカードに対してのみ使用できるので、カウンターカードやスキルカードに対しては使えないよ。

スキルカード

カードに記載された効果を実行します。指名する場合や全体に効果を発揮する場合もある。

Point カードの効果によって知り得た情報や自分の手札については、みんなに伝えても黙っていても大丈夫！ただ実際にカードを見せるのはNG！

3. ゲームの終了

手番を繰り返し、月のかけらボード上のコマが+10か-10になったプレイヤーが出た時点でゲームが終了し、そのプレイヤーが勝敗判定の対象者となる。

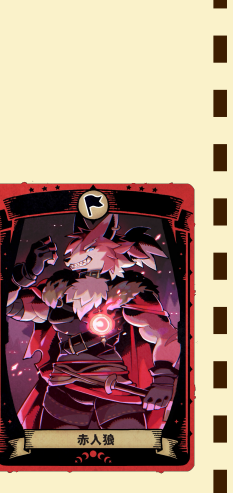
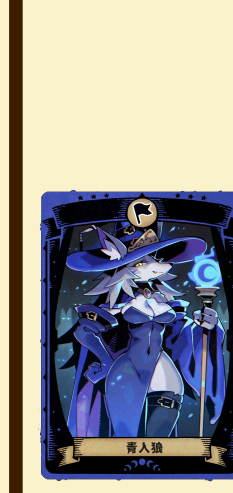
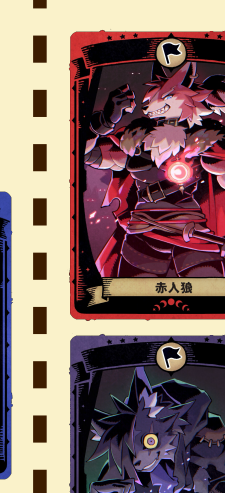
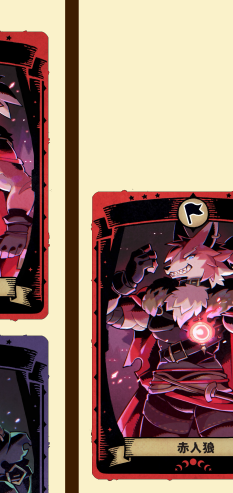
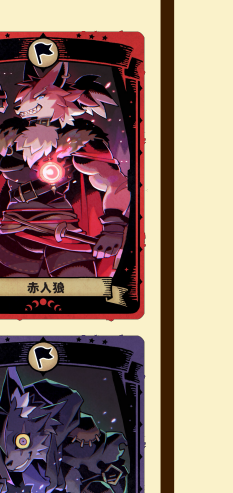
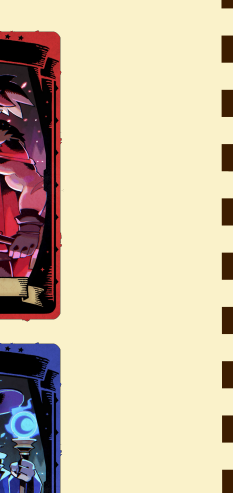
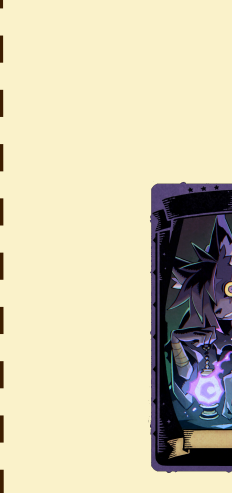
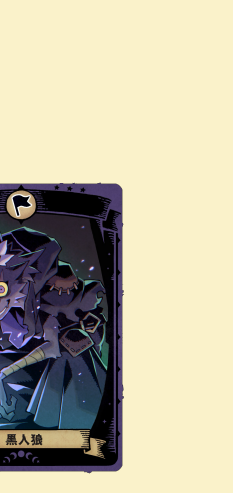
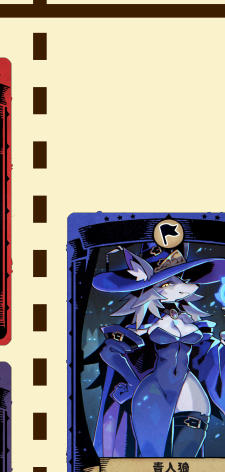
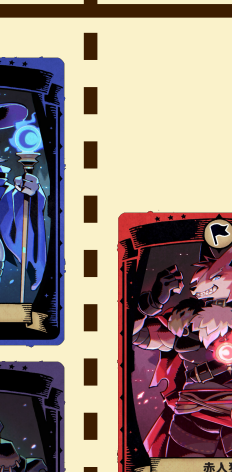
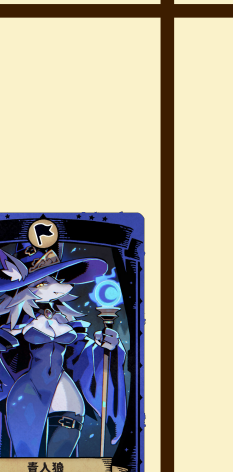
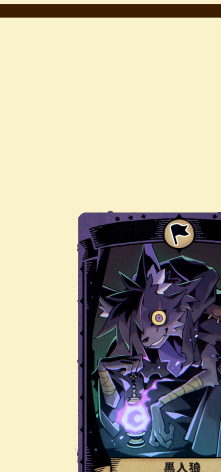
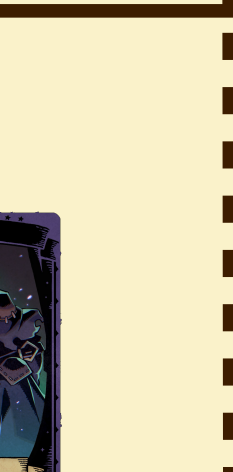
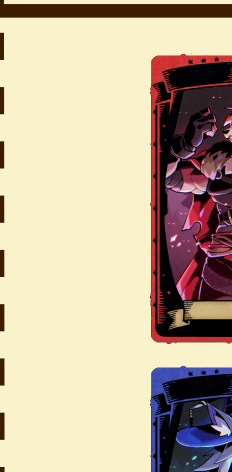
Point 指名されたプレイヤーの処理が優先されるので、2名のプレイヤーが同時に+10や-10にはならないよ！

4. 勝敗の判定

以下の流れで勝敗を判定する。

- ① 対象者の陣営カードを公開
- ② 対象者の「陣営」「宣言」「月のかけらボード上のコマの位置」を確認
- ③ 全員が陣営カードを公開し、【勝敗判定表】より陣営ごとの勝敗を判定

【勝敗判定表】

陣営						
宣言					 or 	
月のかけら ボード	+10	-10	+10	-10	+10	-10
	▽ ▽ ▽					
勝者	 	 	 	 	 	  
敗者	 	 	  	 		 

カードの効果一覧

月のかけらカード (31枚)



+1 (5枚) +2 (5枚) +3 (3枚)

自分以外のプレイヤーを1名指名する。
自分と指名したプレイヤーのコマを移動させる。



-1 (8枚) -2 (4枚) -3 (6枚)

自分以外のプレイヤーを1名指名する。
自分と指名したプレイヤーのコマを移動させる。

カウンターカード (5枚)



受け渡し (3枚)

【月のかけら】使用者以外のプレイヤーを1名指名し、自分が受けるはずだった【月のかけら】の効果を代わりに受けさせる。



裏返し (2枚)

使用された【月のかけら】の効果を【+】は【-】に、
【-】は【+】に裏返す。この効果は自分と相手の両名に適用される。
(例：【月のかけら+3】に使用すると【-3】として適用される)

スキルカード (14枚)



攪乱 (5枚)

全員が右隣のプレイヤーから手札を1枚裏向きで引く。
全員が引き終わったら引いたカードを手札に加える。



交渉術 (3枚)

自分以外のプレイヤーを1名指名する。指名したプレイヤーの手札を全て確認し、自分の手札と全て交換するか交換せず返却するかを選択できる。



覗き見 (3枚)

自分以外のプレイヤーを1名指名する。指名したプレイヤーの陣営カードを他プレイヤーに見えないように確認する。



月の反転 (2枚)

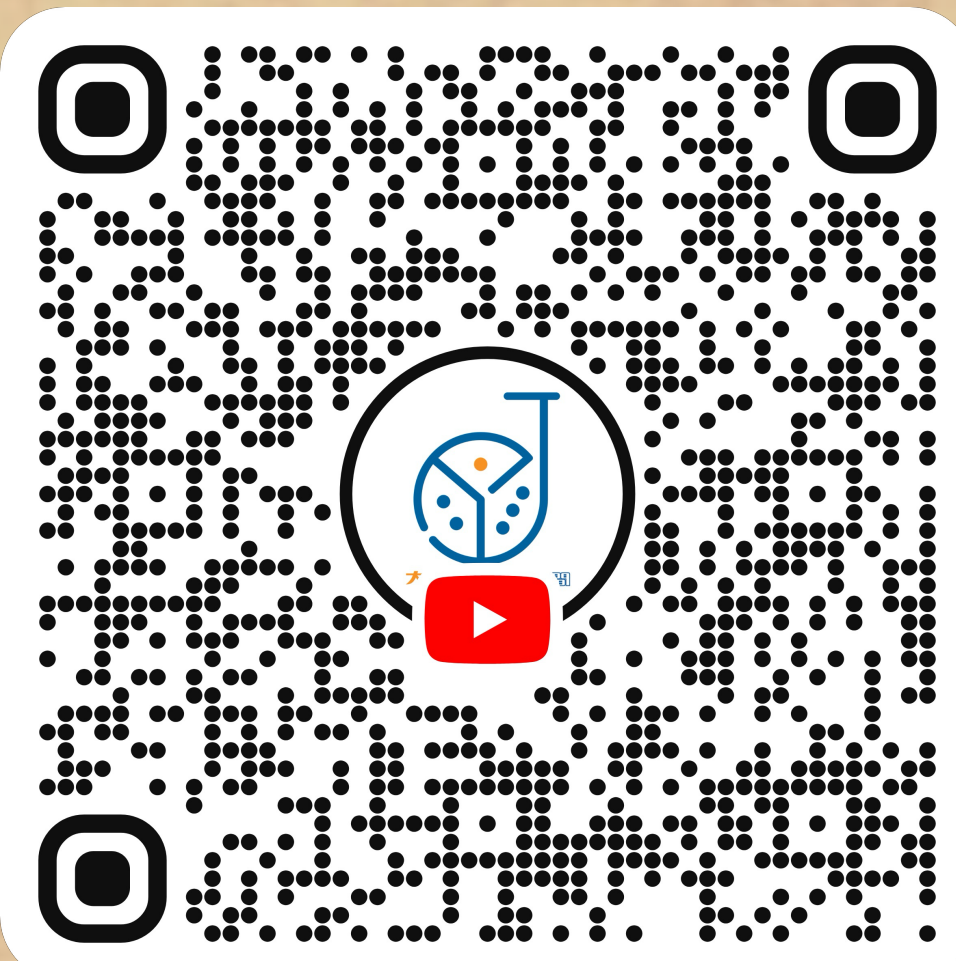
自分を含むプレイヤーから1名指名する。
指名したプレイヤーのコマの位置の【+】と【-】を反転させる。
(例：+8にいるプレイヤーに使用すると、-8にコマが移動する)



会心の裏切り (1枚)

自分以外のプレイヤーを1名指名する。
指名したプレイヤーと自分の陣営カードを交換する。

奥付



プレイ人数：4～9人
プレイ時間：20～40分
対象年齢：13歳以上

企画・製作：大人の休み時間 (X：@otona_breaktime)
連絡先：otonanoyasumijikan@gmail.com
イラスト：rikose (X：@rikose)
発売年月日：2025年11月22日